

Link do produktu: <https://mkszop.pl/celownik-pryzmatyczny-trijicon-acog-4x32-ta31-c-p-5791.html>



Celownik pryzmatyczny Trijicon ACOG 4x32 TA31-C

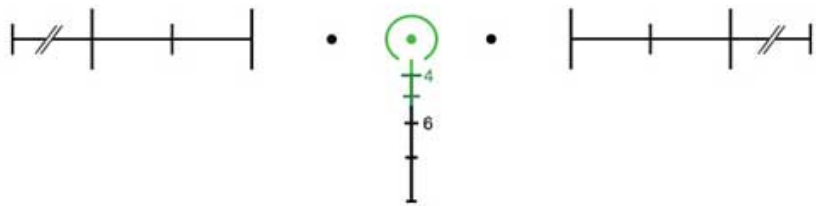
Cena	8 699,00 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	005207
Kod producenta	100366
Kod EAN	719307307773

Opis produktu

Celownik optyczny Trijicon ACOG 4x32 TA31-C - 100366

Wyprodukowany przez amerykańską firmę Trijicon celownik ACOG 4 x 32 TA31-C, oznaczony kodem producenta 100366.

Luneta ACOG 4x32 z siatką BAC w kształcie zielonej podkowy – zawiera adapter Flattop. Posiada podwójne oświetlenie (światłowod zapewnia oświetlenie światłem dziennym, a tryt oświetla siatkę w nocy). Siatka celownicza jest skalibrowana dla karabinów typu flattop kal. 5,56 / 223Rem na dystansie 800 metrów.



Cechy produktu:

- Podświetlenie siatki celowniczej trytem / światłowodem, nie wymaga zasilania

-
- Automatyczne dostosowanie jasności w oparciu o naświetlenie
 - Duża wytrzymałość - konstrukcja oparta na minimalnej ilości ruchomych części
 - Oddawanie strzału przy obu oczach otwartych dzięki funkcji Bindon Aiming Concept™ (BAC) firmy Trijicon pozwala na lepszą świadomość sytuacyjną.
 - Wysokiej jakości szkła i soczewki powlekane wielowarstwowo dają jasny i wyraźny obraz bez zniekształceń
 - Firma Trijicon posiada duże doświadczenie zdobyte na polach walki
 - Pozwala na pracę z kalibrami od .22LR do .50BMG i wszystko pomiędzy
 - Wyjątkowa wodoodporność, która przekracza standardy wojskowe
 - Wypełniony suchym azotem eliminuje zamglenie
 - Przetestowana pod kątem wytrzymałości i działania w ekstremalnie niskich i wysokich temperaturach

Dane techniczne:

- Powiększenie: 4x
- Średnica obiektywu: 32 mm
- Kompensator opadu pocisku: Tak
- Długość: 147 mm
- Waga: 428 g
- Podświetlenie: Światłowod / Tryt
- Siatka celownicza: Krzyż
- Kolor siatki za dnia: Czerwony
- Kolor siatki w nocy: Czerwony
- Kalibracja: 223 Blk
- Średnica źrenicy wyjściowej (nm): 8
- Pole widzenia: 7 stopni
- Montaż: TA51
- Materiał: Wzmocnione aluminium